**CODIGO DEL CURSO:**





**Desarrollo de Aplicaciones Empresariales**

**LABORATORIO N°**

**01**

**Laravel**

**–**

**Instalación y Configuración**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | ***Alumno(s)*** | | ***Nota*** |
| ***Baldeón Ayala, Willy Alexis*** | |  |  |
|  | |  |  |
|  |  | |  |
| ***Grupo*** | ***C15 – A*** | |  |
| ***Ciclo*** | ***IV*** | |  |
| ***Fecha de entrega*** |  | |  |

# DISEÑO DE SOFTWARE E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS PROGRAMA DE FORMACIÓN REGULAR

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 1 de 9 |
| **I.- OBJETIVOS:**   * Instalar las dependencias en Laravel. * Instalar Composer. * Configuración general del IDE de desarrollo para Laravel.     **II.- SEGURIDAD:**   |  |  | | --- | --- | |  | **Advertencia:**  **En este laboratorio está prohibida la manipulación del hardware, conexiones eléctricas o de red; así como la ingestión de alimentos o bebidas.** |     **III.- FUNDAMENTO TEÓRICO:**  Revise sus diapositivas del tema antes del desarrollo del laboratorio.  **IV.- NORMAS EMPLEADAS:**  No aplica **V.- RECURSOS:**   * En este laboratorio cada alumno trabará con un equipo con Windows 8.     **VI.- METODOLOGÍA PARA EL DESARROLLO DE LA TAREA:**   * El desarrollo del laboratorio es individual.     **VII.- PROCEDIMIENTO:**  **Nota**:  Las secciones en cursivas son demostrativas, pero sirven para que usted pueda instalar las herramientas de desarrollo en un equipo externo.  **INSTALACIÓN DE COMPOSER**  Diríjase a la página: [http://getcomposer.org y](http://getcomposer.org/) descargue la versión más reciente para Windows. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 2 de 9 |
| La instalación se hará de manera automática, sin embargo, una manera de comprobar que fue realizada correctamente es abriendo la ventana de comandos y escribiendo “Composer”, debería mostrarse una serie de comandos disponibles con este gestor de librerías.    **INSTALACIÓN DE SUBLIME TEXT 3**  Ir a la página principal de Sublime text y descargar la versión portable para Windows. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 3 de 9 |
| **Descomprimir el contenido en una carpeta dentro de su ordenador**    Ahora dirijámonos a Google y busquemos:” Sublime text package control” e ingresemos a la página en el enlace de Instalación.          Copiar el texto que corresponde a Sublime text 3        Abrimos Sublime Text, luego en el menú View -> Show Console, y pegamos el código que acabamos de copiar. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 4 de 9 |
| Al finalizar la instalación de dependencias, obtendremos un mensaje para reiniciar Sublime Text 3 Clic en aceptar.        Cierre Sublime Text y vuelva a abrirlo.  Una vez abierto el programa presione la combinación de teclas Shift + p y escriba “Install Package” y elija la primera opción:    Se abrirá una nueva ventana instaladora de dependencias, escriba: “sublimecodeintel” y elija la primera opción: | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 5 de 9 |
| Espere mientras el proceso de instalación es realizado:          Una vez terminada la instalación aparecerá una ventana con algunos comandos disponibles en la nueva extensión.        Repetir el paso para ingresar al install package y ahora instalemos la extensión: ***advancedNewFile*** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 6 de 9 |
| Repetir el paso para ingresar al install package y ahora instalemos la extensión: ***Emmet***    **Repetir el paso para ingresar al install package y ahora instalemos la extensión: *SideBarEnhancements***        Hasta ahora, hemos instalado todo lo necesario para empezar a desarrollar nuestro proyecto.  **CREANDO UN PROYECTO CON LA ESTRUCTURA LARAVEL**  Para crear un nuevo proyecto abra la ventana de comandos con ruta en el directorio de proyectos de wamp server o de xamp en caso lo tengan instalado.  Y escriban el siguiente comando:  **Composer create-project laravel/laravel=5.0 GestorImagenes**  Crearemos un proyecto en la versión 5 de Laravel, ya que tiene algunos componentes a nivel de archivos necesarios que ya no se encuentran en versiones posteriores (5.1 y 5.2).  Nuestro proyecto se llamará **GestorImagenes**      El proceso de creación iniciará. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 7 de 9 |
| ---------------------------------------------------------------------------------------------  **Entregable 1**    Llave de la aplicación.  ---------------------------------------------------------------------------------------------    Para verificar que se haya creado correctamente, podemos ver el directorio creado en la carpeta de proyectos del servidor.  De hecho, levantemos WampServer y ejecutemos la aplicación con el siguiente link:            **Entregable 2**    URL: <http://localhost/GestorImagenes/public/> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Desarrollo de Aplicaciones Empresariales – Laravel** | Nro. DD-106 |
| Página 8 de 9 |
| **OBSERVACIONES**   * Laravel es un Framework de código abierto, por lo que a través del Feedback de los usuarios, está en constante evolución. * La instalación de Laravel incluye un gran repertorio de librerías básicas para su funcionamiento. Sin embargo, existen más a disposición del público. * Laravel se basa en Composer. * Laravel está inspirado ligeramente en otros Frameworks muy populares como Ruby on Rails o Sinatra. Pero, propone usar Routes with Closures en vez de un MVC tradicional con el fin de hacer el código más claro. * PHP, a diferencia de JavaScript, ejecuta el código en el servidor generando HTML y enviándolo al cliente. * Con PHP, el cliente recibirá el resultado de ejecutar el script, aunque no se sabrá el código subyacente de este. También, se puede configurar el servidor web para que procese los ficheros HTML con PHP. De este modo no hay posibilidad de que los usuarios sepan qué hay detrás de la página web.     **CONCLUSIONES**   * Determinamos que Laravel es un Framework altamente conocido por su sencillez y potencia. Con él podemos desarrollar aplicaciones web con PHP. * Comprendimos que la mayor parte de la estructura de Laravel está conformada por dependencias, en especial la de Symfony. Esto implica que el desarrollo de Laravel está seriamente ligado con el desarrollo de sus dependencias. * Instalamos todas las dependencias necesarias del Framework Laravel para poder implementarlo en su forma más básica. * Instalamos Composer, el cual es un manejador de dependencias capaz de instalar las librerías que el proyecto requiere según su versión. Gracias a él logramos operar con Laravel. * Creamos el proyecto “GestorImagenes” basado en Laravel a través de Composer. Para poder ejecutarlo, utilizamos WampServer y generamos un servidor local. | | |